

AMIGA CD³²™

Commodore

NAUGHTY ONES

ACTION GAME

ACTION GAME



NAUGHTY ONES

ANLEITUNG

LADEINSTRUKTIONEN Amiga CD³²

1. Amiga CD³² und Fernseher anstellen.
2. NAUGHTY ONES ins Laufwerk einlegen. Das Spiel lädt nun automatisch.



DAS SPIEL

In NAUGHTY ONES muss man John und Jim durch fünf Welten leiten, damit sie den bösen König besiegen und in die reale Welt zurückkehren können.

Jede Welt besteht aus mehreren Räumen in denen man den Schlüssel zum Ausgang finden muss. Auf Deinem Weg musst Du verschiedene Monster bekämpfen. Diese lassen nach Ihrem Tod Münzen liegen, die man für Bonuspunkte einsammeln sollte. Es sind auch verschiedene Objekte im Raum verstreut, die wiederum Punkte geben, oder der Spielfigur Extrakräfte, wie z.B. Waffen, Geschwindigkeit, Unsterblichkeit oder Extraleben, geben. Am Ende jedes Levels bewacht ein Hauptmonster den Eingang zur nächsten Welt.

Es sind viele Spezialelemente in NAUGHTY ONES eingebaut, wie zum Beispiel Life, Ballons, Überschwemmung des Bildschirms. Jedes benötigt eine andere Spieltaktik. Suche die versteckten Bonusräume und -levels. Aber vergesse nie:

HOL' SIE, BEVOR SIE DICH HOLEN!

Spielkontrolle Amiga CD³²

Hauptsteuerung	Controller / Joystick
Feuern	Roter Knopf / Joystickknopf
Musik	Green Knopf / M
Soundeffekte	Yellow Knopf / S
Pause	Blue Knopf / P
Abbrechen	Play Knopf / ESC

1 ODER 2 SPIELER

NAUGHTY ONES kann alleine oder zuzweit gespielt werden. Das Spiel startet nachdem man den Joystickknopf gedrückt hat. Startet Spieler 1 das Spiel, dann läuft der Einspielermodus. Startet Spieler 2 das Spiel, dann läuft der Zweispielermodus.

BONUSGENSTAENDE

In NAUGHTY ONES kann man folgende Gegenstände aufnehmen:

- ☺ Öffnet die Türe
- ☺ Unsterblichkeit
- ☛ Todesschüsse (springende)
- ☛ Todesschüsse (vertikale)
- ☛ Extraleben
- ☛ Erhöht die Geschwindigkeit
- ☛ Entfernt Wasser
- ☛ Eines der Oberen



WELTEN

In NAUGHTY ONES muss man sich seinen Weg durch fünf Welten kämpfen. Jede Welt hat den eigenen Stil und andere Gegner.

Mad Mechanics

In dieser Welt wirst Du gegen die mechanischen Monster der "Mad Mechanics" kämpfen müssen. Versteckte Kanonen, tödliche Kranen und Raketten werden Deinen Weg zum Ausgang erschweren.

Crazy Clock

In dieser Welt erwarten Dich neue Hindernisse. Einige Gegner lassen Gegenstände auf Dich fallen, andere sind unsterblich.

Foreign Affairs

In dieser Welt musst Du gegen Russische Kossaken, tödliche rote Sterne und viel, viel mehr ankämpfen.

Furious Fire

Du wirst die Gegner in dieser Welt schnell besiegen müssen, bevor sie die Welt abbrennen lassen. Aber diese sind nicht die einzige Gefahr in der "Furious Fire" Welt - es gibt viele andere Gegner, die Dich daran hindern wollen Ägypten zu erreichen.

Evil Egypt

Dies ist das grosse Finale. Auf Deinem Weg zum König wirst Du Mumien, Ägypter und Schlangen bekämpfen müssen. Und ist der König besiegt, können Jim und John wieder in die reale Welt zurückkehren.

Credits

Software:	
Programmierung:	Jacob Gorm Hansen
Grafik:	Henrik Lund Mikkelsen
Spielgestaltung:	Henrik Lund Mikkelsen
Musik:	Martin Agger Allan Kirkeby
Soundeffekte:	Peter Christensen
Spieltest:	Johnny Kallestrup
Co-Produktionsleiter:	Henrik Thomas
Produktionsleiter:	Claus Michelsen
Handbuch:	
Text:	Claus Michelsen
Übersetzung:	Richard Holmes
Layout:	Claus Michelsen

Copyright © 1994 Interactivision

Software, Handbuch, Text, Grafik, Musik, and Namen sind urheberrechtlich geschützt. Kein Teil dieses Produktes darf ohne Einwilligung seitens Interactivisions in irgendeiner Form reproduziert, transferiert oder in eine Fremdsprache übersetzt werden.

Amiga and Amiga CD³² is a Trademark of Commodore Electronics Limited.



NAUGHTY ONES

USER MANUAL

LOADING INSTRUCTIONS Amiga CD³²

1. Turn on your Amiga CD³² and television.
2. Insert your NAUGHTY ONES disc into your Amiga CD³². The game will now load automatically.



THE GAME

In NAUGHTY ONES you must help John and Jim fight their way through 5 different worlds on their quest to defeat the evil king and returning to the real world.

Each world consists of several rooms where you have to find the key to continue. On the way you will have to fight different monsters. When they die, they leave coins behind which you can pick up for extra points. There are also various items in the rooms which you can pick up for either points or to give your character special abilities such as new weapons, speed, immortality, or extra lives. At the end of each world you have to fight the master monster of that world.

There are a lot of special elements in NAUGHTY ONES such as lifts, conveyer belts, balloons, flooding, etc. Each demands a special approach and is a challenge. You should also look for the hidden bonus rooms and levels. But most important of all:

GET THEM BEFORE THEY GET YOU!!!

CONTROLS Amiga CD³²

Main control	Controller/Joystick
Fire	Red button/Joystickbutton
Music	Green button/M
Sound effects	Yellow button/S
Pause	Blue button/P
Quit	Play button/ESC

1 OR 2 PLAYERS

You can play NAUGHTY ONES alone or together with a friend.

You start the game by pressing the fire button. If player 1 starts the game, it will run in 1 player mode. If player 2 starts the game, it will run in 2 player mode.

BONUSES

In NAUGHTY ONES you can pick up bonus items which gives you extra abilities. There are the following:

- ⬅ Opens the exit
- ⬇ Bouncing killer shots
- ♥ Extra life
- ⬆ Removes water
- ☺ Immortality
- ⬇ Vertical killer shots
- ➡ Extra speed
- ❓ Any of the other



WORLDS

In NAUGHTY ONES you have to fight your way through 5 different worlds to win the game. Each world has its different style and enemies.

Mad Mechanics

In this world you will have to face the mechanical monsters of the Mad Mechanics. Look out for the deadly cranes, hidden canons, and heat-seeking missiles as you fight your way to the exit. On the way you will have to pass lifts, conveyer belts and much more.

Crazy Clock

In this world you will meet new obstacles as your opponents start throwing and dropping things on you as you walk underneath them. Some of the enemies are immortal, and your only hope is to avoid them.

Foreign Affairs

In the world of Foreign Affairs you must challenge the Russian inhabitants. Cossacks, deadly red stars, periscopes, and much, much more.

Furious Fire

The pyromaniacs of the Furious Fire world are competent opponents. You will have to defeat them before they set fire to the entire level. But they are not the only danger. There are also various other enemies that will try to prevent you from reaching Egypt.

Evil Egypt

This is the final confrontation. On your way to fight the evil king, you will have to defeat the mummies, Egyptians, and snakes which inhabit Evil Egypt. Once you have defeated the evil king, John and Jim can return to the real world.

Credits

Software:

Programming:

Graphics:

Design:

Music:

Sound effects:

Playtesting:

Co-Producer:

Producer:

Manual:

Text:

Proofreader:

Layout:

Jacob Gorm Hansen

Henrik Lund Mikkelsen

Henrik Lund Mikkelsen

Martin Agger

Allan Kirkeby

Peter Christensen

Johnny Kallestrup

Henrik Thomas

Claus Michelsen

Claus Michelsen

Steve Bailey

Claus Michelsen

Copyright©1994 by Interactivision

The software, manual, text, graphic arts, sound, and names are copyrighted. No part of this publication may be reproduced in any form, broadcasted, transferred, or translated into any foreign language without written permission by Interactivision.

Amiga and Amiga CD³² is a Trademark of Commodore Electronics Limited.



NAUGHTY ONES

MANUAL

OPSTARTSVEJLEDNING Amiga CD³²

1. Tænd din Amiga CD³² og skærm.
2. Indsæt din NAUGHTY ONES CD i din Amiga CD³². Spillet vil nu starte automatisk op.



SPILLET

I NAUGHTY ONES skal du hjælpe John og Jim med at kæmpe sig vej gennem 5 forskellige verdener for at besejre den onde konge og komme tilbage til den virkelige verden.

Hver verden består af adskillige rum, hvor du skal finde nøglen for at kunne fortsætte. På vejen kommer du til at kæmpe mod forskellige monstre. Når de dør, efterlader de nogle mønter, som du kan samle op for at få ekstra point. Der er også forskellige bonus-ting i rummene som man kan samle op for at få ekstra egenskaber i spillet. Det kan være ting, der giver f.eks. nye våben, ekstra hastighed, udødelighed og ekstra liv. Ved slutningen af hver verden skal du bekæmpe hoved-monsteret for at få adgang til den næste verden.

Der er en masse specielle elementer i NAUGHTY ONES såsom elevatorer, transportbånd, balloner, oversvømmelse o.s.v. Hvert element er en udfordring for sig. Du bør dog også lede efter de skjulte bonus-rum. Men det vigtigste er:

FÅ RAM PÅ DEM FØR END DE FÅR RAM PÅ DIG!!!

STYRING Amiga CD³²

Bevægelse	Controller / Joystick
Skyd	Rød knap / Joystickknap
Musik	Grøn knap / M
Lyd effekter	Gul knap / S
Pause	Blå knap / P
Slut spillet	Play knap / ESC

1 ELLER 2 SPILLERE

Du kan enten spille NAUGHTY ONES alene eller sammen med en ven.

Du starter spillet ved at trykke på skyde-knappen. Hvis det er spiller 1, der starter spillet, er det i enkel-spiller-mode. Hvis det er spiller 2, som starter spillet, er det i to-spiller-mode.

BONUSER

I NAUGHTY ONES kan du samle bonus ting op på banerne, som giver dig ekstra egenskaber. Der er følgende:

- | | |
|-------------------------|--------------------------------------|
| ☪ Åbner exit | ☺ Udødelighed |
| ⬇ Hoppende dræberskud | ↺ Vandrette dræberskud |
| ♥ Extra liv | ➡ Extra hastighed |
| ⬆ Fjerner oversvømmelse | ❓ En af de ovennævnte
(Tilfældig) |



VERDENER

I NAUGHTY ONES skal du kæmpe dig vej igennem 5 forskellige verdener for at vinde spillet. Hver verden har sin egen stil og sine egne fjender.

Mad Mechanics

I denne verden vil du møde de mekaniske monstre fra Mad Mechanics. Pas på de dødsensfarlige kraner, skjulte kanoner og varme-søgende missiler mens du kæmper dig vej mod udgangen. På vejen bliver du nød til at passere elevatorer, transportbånd og meget, meget mere.

Crazy Clock

I denne verden kommer du til at møde nye udfordringer når modstanderne begynder at smide ting efter dig. Nogle af fjenderne er endog udødelige og dit eneste håb er, at du er i stand til at undgå dem.

Foreign Affairs

Denne verden er beboet af kosaker, dødelige røde stjerner, periskoper og meget mere. Pas på når du skal møde fjenderne fra Foreign Affairs.

Furious Fire

Pyromanerne fra Furious Fire er farlige modstandere. Du bliver nød til at besejre dem inden de sætter ild til hele skærmen. Men de er ikke den eneste fare. Der er også en masse andre fjender, som vil prøve at forhindre dig i at nå Egypten.

Evil Egypt

Dette er den endelige konfrontation. For at komme igennem denne verden skal du slås med mummier, egyptere og slanger. Når du har besejret dem mangler du stadig at besejre den onde konge for at John og Jim kan komme tilbage til den virkelige verden.

Credits

Software:	
Programmering:	Jacob Gorm Hansen
Grafik:	Henrik Lund Mikkelsen
Design:	Henrik Lund Mikkelsen
Musik:	Martin Agger Allan Kirkeby Peter Christensen Johnny Kallestrup
Lydeffekter:	
Spiltestning:	
Co-Producer:	Henrik Thomas
Producer:	Claus Michelsen
Manual:	
Text:	Claus Michelsen
Layout:	Claus Michelsen

Copyright © 1994 by Interactivision

The software, manual, text, graphic arts, sound, and names are copyrighted. No part of this publication may be reproduced in any form, broadcasted, transferred, or translated into any foreign language without written permission by Interactivision.

Amiga and Amiga CD³² is a Trademark of Commodore Electronics Limited.



AMIGA CD 32™

Commodore

AMIGA CD 32™
NAUGHTY ONES



"An absolutely lovely two-player cute platform arcade game, and another blow struck in the battle for the return of Gameplay, and that's with a capital 'G', by the way"

AMIGA POWER 90%

"Naughty Ones is a good platform game, one which will keep you happy and entertained for a while- If not for eternity. **CD AMIGA 85%**

"Naughty Ones has got stacks of gameplay. It's an original, enjoyable and challenging platform romp."

AMIGA FORMAT 86%

AMIGA CD 32™
1 or 2 player
1 or 2 controllers required

INTERACTIVE VISION
THE NAME OF PRECISION
© 1994 by Interactivision A/S



5 709382 000282

ABC-bureauet

AMIGA CD 32™
NAUGHTY ONES